Ақмола облысы білім басқармасының Сандықтау ауданы бойынша білім бөлімінің жанындағы Балкашин ауылының «Мирас» бөбекжайы» мемлекеттік коммуналдық қазыналық кәсіпорны



**БЕКІТЕМІН:**

**МКҚК «Мирас» бөбекжайы**

**меңгерушісі:**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ А.Уйсимбаева**

«**Қазақ ұлттық ойындары**»

**2024 ж**

**Цель районного семинара:** "Популяризация национальных ценностей, как одна из форм применения в организованной деятельности".

**Игра нашего детства – ханталапай.**

Казахские национальные игры с каждым годом приобретают все большую популярность. Игра даже включена в список культурного наследия ЮНЕСКО.

Ханталапай – казахская национальная игра. Смысл игры заключается в том, чтобы с определенного расстояния выбить своим асыком один или несколько таких же костей, которые выстроены в ряд. Асыки, выбитые из ряда, становятся собственностью игрока, сбившего их.Асык изготавливают из костей, предварительно вываренного коленного сустава овцы или барана.

Это очень увлекательная игра, в нее играли наши бабушки и дедушки.

По мнению ученых-этнографов, игра появилась на территории Казахстана еще в первом тысячелетии до нашей эры. Игра асыки были связаны с животноводством и охотой. Она воспитывают в человеке выносливость, находчивость, быструю реакцию. Казахи всегда придавали большое значение воспитанию детей, а национальные игры служили главным средством в традиционном воспитании. В игре принимают участие несколько человек. Для игры выбираются десять асыков. Одиннадцатый должен отличаться от других, его цвет должен быть красным либо синим. Этот асык называется «Хан». Количество баллов устанавливаются игроками заранее. Победителем считается тот игрок, который смог собрать наибольшее количество асыков.

**Игра «Волшебные узоры»**

**Цель: формировать интерес к казахскому национальному орнаменту, через игровую деятельность.**

Развивать быстроту реакции и координацию движений, расширение кругозора.

**Применение:**

1. как часть занятия

2. во время индивидуальной работы с детьми

3. во время самостоятельной деятельности детей

4. задание для досуга

Орнаменты –узоры, состоящие из ритмическихупорядочных элементов для украшений каких- либопредметов.

Зооморфный орнамент «Қошқармұйіз»- бараний рог-  похож на завитки пары рогов барана. Считаетсясамым главным орнаментом из всех видов.

“Құсқанат” –крыло птицы. Когда человек желает кому-то счастья, свободы,независимости, тодарит вещи с орнаментами құсқанат.

Туйетабан –верблюжья ступня. Амулет, по поверью предохраняет от дурного сглаза.

Смысл игры заключается в следующем: ребенок бросает кубик-рубик, какой узор выпал, такой же узор находит на ковре , называет его и прыгает по ковру, продвигаясь вперед по данному узору.